

**1. zadatak****LEPTIR****30 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs LEPTIR 100	Slika 1.1	4	7	10
2.	cs LEPTIR 150	Slika 1.2	4	7	10
3.	cs LEPTIR 200	Slika 1.3	4	7	10
<b>UKUPNO:</b>					<b>30</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtan barem jedan trokut.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik nacrtan cijeli, ali nije ili dobar, ili ima viška linija.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod.

**2. zadatak****TROKUTI****60 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs trokuti 120	Slika 2.1	5	10	15
2.	cs trokuti 50	Slika 2.2	5	10	15
3.	cs trokuti 100	Slika 2.3	5	10	15
4.	cs trokuti 200	Slika 2.4	5	10	15
<b>UKUPNO:</b>					<b>60</b>

**Napomena:** Nemojte zaboraviti sakriti kornjaču, ako je to potrebno (ako sam kod to ne čini)

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i jedan trokut unutar njega.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i trokuti unutar njega, ali ne svi.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod po testu.

**3. zadatak****ZBROJ****60 bodova**

	Primjer:	Rješenje	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	pr ZBROJ 1 1	1	4	8	10
2.	pr ZBROJ 2 1	4	4	8	10
3.	pr ZBROJ 3 3	27	4	8	10
4.	pr ZBROJ 5 1	25	4	8	10
5.	pr ZBROJ 7 9	441	4	8	10
6.	pr ZBROJ 10 15	1500	4	8	10
<b>UKUPNO:</b>					<b>60</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je rješenje točno, ali rješenje nije vraćeno sa `op`, pa se zbog naredbe `pr` pojavljuju neke greške.

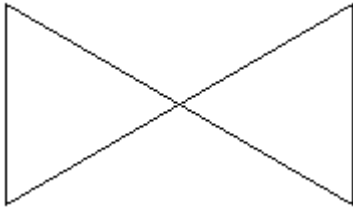
**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je rješenje točno, ali se pojavila neka greška (ali ne iz prethodne napomene), ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji (ali ispisao točno rješenje).

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je rješenje točno.

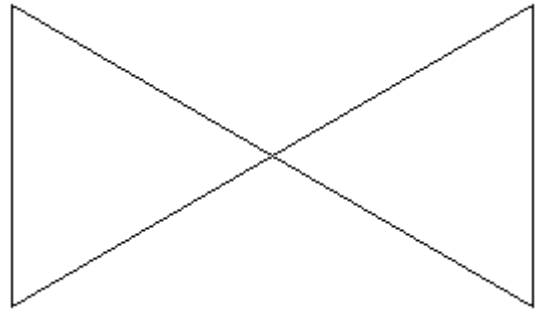
**1. zadatak - slike**

**LEPTIR**

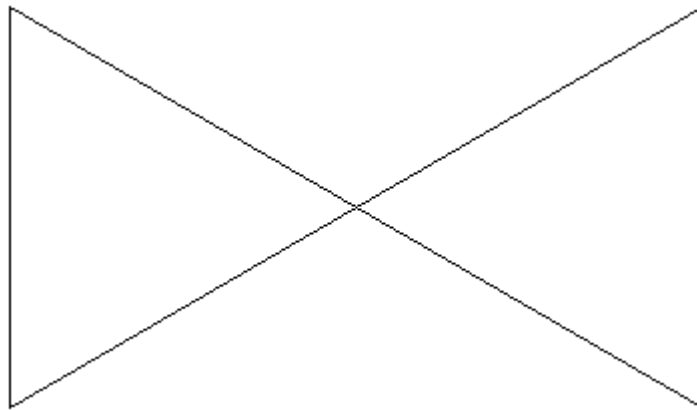
**30 bodova**



Slika 1.1 – 10 bodova



Slika 1.2 – 10 bodova

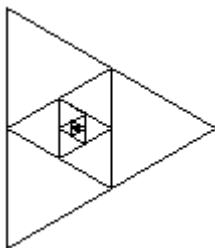


Slika 1.3 – 10 bodova

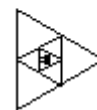
**2. zadatak – slike**

**TROKUTI**

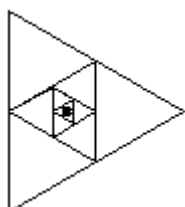
**60 bodova**



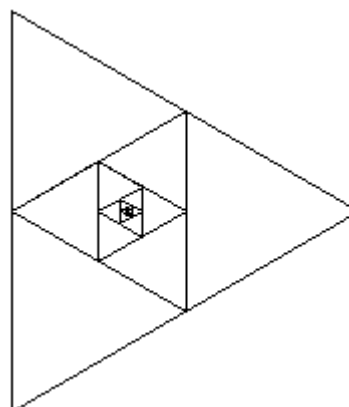
Slika 2.1 – 15 bodova



Slika 2.2 – 15 bodova



Slika 2.3 – 15 bodova



Slika 2.4 – 15 bodova