

1. zadatak

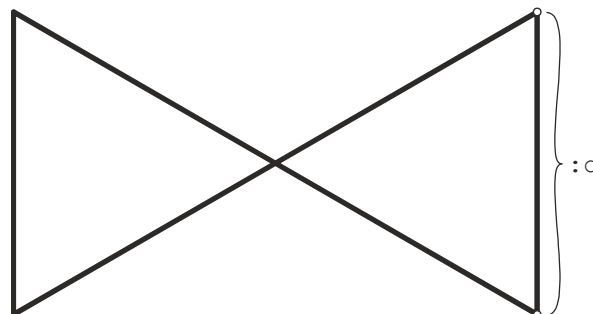
LEPTIR

30 bodova

Napišite proceduru

LEPTIR :d

koja crta leptir, kao na slici desno. Leptir se sastoji od dva jednakostranična (istostranična) trokuta sa stranicama duljine **:d**, koji se dodiruju u jednom vrhu.



:d je broj veći od nule.

Primjer pokretanja (poziva) procedure:

```
cs leptir 100
```

Na čvrsti disk računala spremiti program s nazivom: **LEPTIR.LGO**

2. zadatak

TROKUTI

60 bodova

Napiši proceduru

TROKUTI :d

kojom se crtaju na zaslonu monitora trokuti kao što je prikazano na slici desno.

Svaki trokut je jednakostraničan (istostraničan) .

Ulazni podatak

:d

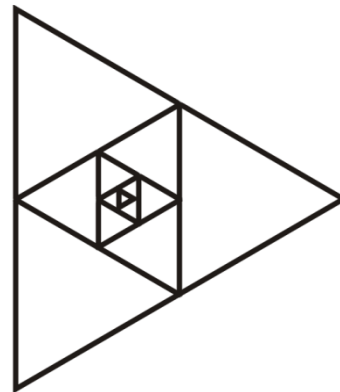
predstavlja duljinu stranice (koraci kornjače) najvećeg, vanjskog (početnog) trokuta u kojem se nalaze svi manji. Trokuti se prestanu crtati kad smanjivanjem postanu manji od jednog (1) kornjačinog koraka.

Primjer pokretanja (poziva) procedure:

```
cs trokuti 120
```

Važna napomena:

Svaki vrh svakog trokuta dodiruje stranicu vanjskog trokuta točno na polovici njene duljine.



Na čvrsti disk računala spremiti program s nazivom: **TROKUTI.LGO**

Napišite funkciju

ZBROJ :n :m

koja vraća zbroj prvih **:n** neparnih brojeva koji su djeljivi sa **:m**.

:n je prirodan broj, a **:m** je neparan prirodan broj.

Primjer upisa broj 1:

```
zbroj 10 15
```

```
You don't say what to do with [1500]
```

Primjer upisa broj 2:

```
pr zbroj 5 1
```

```
25
```